

Alla c.a. di Studentesse e Studenti
classi **1ALA,2ALA, 1BLA,2BLA,3 LAM, 4LAM, 5LAM**

Loro genitori
Docenti delle classi

e, p.c. al Direttore SS.GG.AA.

dsga@isisvarchi.edu.it

Al sito web

www.isisvarchi.edu.it

I.S.I.S. - "B. VARCHI"-MONTEVARCHI
Prot. 0013188 del 14/11/2023
IV (Uscita)

A.S. 2023/2024 Circolare n° 136

OGGETTO: Date di Orientamento alla scelta del triennio per le classi seconde.

ORIENTAMENTO ALL'INDIRIZZO MULTIMEDIALE

Le classi del biennio del Liceo artistico insieme alle classi **3 LAM, 4LAM e 5LAM** parteciperanno **martedì 21 novembre dalle ore 14.45 alle 17.00** al Laboratorio di **"SM[ART]ANIMATION "Creativi con le app"** che si terrà presso la **biblioteca della sede in viale Matteotti 50.**

L'artista e creativo **Andrea Princivalli¹** guiderà gli alunni del nostro liceo artistico all'utilizzo delle app del loro cellulare e/o tablet per creare veri e propri **video di animazione.**

Nell' **allegato** sono indicate anche le app free che potranno già essere scaricate nello smartphone, iphone, tablet o ipad. Sarebbe utile che i ragazzi si procurassero anche una penna per smartphone a punta fine a poco prezzo.

Per le classi prime e seconde la presenza sarà valutata nell'ambito dell'Educazione civica nella disciplina di Laboratorio artistico dalla prof.ssa dalla prof.ssa Silvia Frosinini

Giovedì 7 dicembre dalle ore 10-11 incontro con Accademia del Cinema di Lucca (aula mac 2)

ORIENTAMENTO ALL'INDIRIZZO MADE IN ITALY-OREFICERIA

Nelle seguenti date ed orari le classi, che già stanno svolgendo delle attività di progettazione con CAD 3D con il prof. Villani e la Prof.ssa Frosinini, svolgeranno un'ulteriore attività di laboratorio approvata dal Collegio dei docenti dal titolo **"Progettare e modellare sogni preziosi"**. In tale attività gli alunni saranno seguiti e guidati dall'esperto modellista orafo e tecnico prototipi per accessori Leonardo Ardimanni e dal modellista orafo e progettista informatico John Paul Rabara.

¹ Trevigiano di Oderzo, si è diplomato al Liceo artistico di Treviso e poi all'Accademia di Belle Arti di Venezia. Ha cominciato a produrre e a sperimentare non ancora ventenne iniziando dalle illustrazioni e appassionandosi ben presto all'animazione con risultati subito incoraggianti. Disegnatore, **character designer**, animatore, illustratore, fumettista, esperto di app creative per smartphone, ha realizzato brevi spot per Unicef, Fabbrica e MTV Usa. Suoi jingle compaiono nella trasmissione **DoReCiakGulp** del noto giornalista Vincenzo Mollica. Collabora inoltre con la Kinder Ferrero per l'invenzione di personaggi e storie per i "mitici" Ovetti. Vincenzo Mollica dice di lui che è "un essere umano dalla fantasia disumana. I suoi disegni sono a colori anche quando sono in bianco e nero, sono animati anche quando sono fermi"

sabato 18 novembre - dalle ore 11.11 alle ore 13.08 - CLASSE 2A LA

sabato 25 novembre – dalle ore 15 alle ore 17- CLASSE 2A LA

sabato 2 dicembre – dalle ore 15 alle ore 17 CLASSE 2B LA

sabato 16 dicembre- dalle ore 11.11 alle ore 13.08 CLASSE 2B LA

Altri incontri-laboratorio saranno svolti nei mesi di dicembre e gennaio a cura dei nostri docenti.

Si coglie l'occasione per inviare cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Chiara Casucci

Documento firmato digitalmente ai sensi del C.A.D